**Métodos y Variables**

Código

|  |
| --- |
| principal = "SUMA DE NUMEROS"  puts principal  textos = "Ingresa un número y presiona ENTER"  puts textos  numero1 = gets.chomp  textos2 = "Ingresa otro número y presiona ENTER"  puts textos2  numero2 = gets.chomp  entero1 = numero1.to\_i  entero2 = numero2.to\_i  def suma(numero1,numero2)  puts numero1+numero2  return 'correcto'  end  puts (suma(entero1,entero2))  def nada  puts "Soy la Funcion Texto y no hago nada más que imprimir este texto"  end  puts nada |

**Descripción**

Los métodos son partes de código equivalentes a las funciones, subrutinas, métodos de clase o procedimientos de otros lenguajes. Nos permiten escribir menos líneas de código, al resumir en una sola línea, todas las que se necesiten para realizar una tarea repetitiva y que se necesite varias veces y/o en varias partes de nuestro programa.

Las variables pueden ser locales o globales, y esto significará cuál es el rango de acción de cada una.

**Reflexión**

Es bastante simple la forma de declarar y de funcionar de los métodos en Ruby. Me fue fácil aprender, debido a la experiencia previa programando. Esta manera de programar es imprescindible para poder hacer programas más pequeños, más potentes y con menos posibilidades de error. Mientras menos líneas se escriben, menos posibilidades de error hay.